

## 程式小創客競賽流程注意事項

流程 順序	活動內容	細項說明
1	報到暨器材檢查	1. 主機記憶清除，指令卡、地圖卡為散狀，所有積木零件為散裝狀態。
2	規則提醒	
3	競賽練習	<p>1. 賽道不開放練習，如自備賽道圖以在該組位置且不影響他組權益為原則。</p> <p>2. 為求公平及賽事秩序管理，本練習時段結束後，各隊指令卡及地圖卡需收起（散狀，非拼接狀態），可疊成數疊置於桌上。</p>
4	正式競賽	<p>1. 各隊賽前抽出該隊的垃圾帶和入港位置，隨後開始該隊的個別練習 15 分鐘。</p> <p>2. 各隊練習的 15 分鐘後，須將地圖卡收起到賽道上時才可重新拼設，不可拖拉到賽道，指令卡可收可不收(取決於隊伍修正程式時想在原本位置或是賽道旁競賽隊伍的準備區)</p> <p>3. 競賽的七分鐘內，<b>前兩分鐘</b>可在賽道上拼地圖卡、可於該隊桌上或是賽道旁的準備區拼指令卡、讀取指令卡，唯獨機器人還不能上場得分；<b>後五分鐘</b>，機器人開始上場得分的同時，選手要再拼地圖卡、指令卡編寫和讀取指令卡都是被允許的。</p> <p>4. 競賽時，前一台機器人需先取回，下一台才可啟動（可先方置於 START 區）。</p>
5	成績計算	